

# 番組オリジナルボードゲーム

## ゴールするまで帰れません!



## ルール説明

\*基本的な進め方は「すごろく」と同じです。

サイコロを振って、出た目のマス分すすんでください。

a.止まったマスの番号に対応する内容に従います

(○○マス進むor戻る で止まったマスにも従います)

b.スタート時にどちらか好きなコースを選びましょう!

Argonavisコースは1~30の上ルート、

GYROAXIAコースは31~60の下ルートです!

c.全員「活動資金」300「人気度」100でスタート!

最終的に最も人気度の高い人が勝利!

## 細かいルール

- ・資金や人気度が没収され0以下の数値になる場合、マイナスの値でカウントします。  
ゲーム終了の清算時までマイナスだった場合、その数値はすべて0だったものとして清算します。
- ・ゴールや中間のSTOPマスにはちょうど止まらなくてもOK!
- ・番組では2対2のチーム戦で行いましたが、1対1や3人での個人戦でも楽しめます  
対バン形式の為、可能であれば各ルート1人は用意しましょう
- ・「STOP!注目バンドにインタビュー!」マスでは、皆で気になるお話をお互いにインタビュー!

## 用意するもの

- ・サイコロ
- ・好きなArgonavisグッズ(コマ用のアクリルスタンドや缶バッジ、グッズ紹介マス用に使用)
- ・お菓子・アメ等(ご褒美や、お菓子が貰えるマスがあります)
- ・メモ用の紙とペン  
(ノートやスケッチブックでもOK!お絵描きやクイズを考えるマス、点数計算用に使用します。)